

Quentin Charton

Level-designer - 3D Modeler junior

Anglais courant



48 quai Alphonse le gallo - 92100 Boulogne-billancourt

☎ 06.66.37.03.34

@ quentincharton@gmail.com

Portfolio : <http://quentincharton.fr/tsgpro/>

Profil LinkedIn : <http://www.linkedin.com/profile/view?id=105040696>

26 ans

Compétences :

- Level-design, Level-building et Modeling 3D
- Anglais (écrit et oral, courant) - Score de 915/1000 au TOEIC
- Logiciels : 3DStudioMax, Photoshop, Unreal Development Kit (UDK), Galaxy Editor (Starcraft 2)
- Maîtrise du dessin morphologique et du dessin environnemental
- Esprit créatif, connaissances en Game Design, Character Design et Story Making

Expérience :

2010 – 2013 : Développement de projets et de sites web :

- Thoughts About Warcraft : <http://www.swarldelae.fr/warcraft/>
- TSGPRO - portfolio professionnel : <http://quentincharton.fr/tsgpro/>
- TSGLAB - blog personnel : <http://www.quentincharton.fr/tsglab/>

2009 – 2013 : Développement d'un projet de level-design :

<http://www.quentincharton.fr/tsgpro/?page=33>

Formation :

2011 : TOEIC (Test Of English for International Communication)

- Acquisition du diplôme TOEIC avec un Score de 915/1000

2007 – 2010 : LISAA (L'institut Supérieur des Arts Appliqués) - Paris 14ème

Section Jeux vidéo - Multimédia

- Année préparatoire, section Animation 2D, Animation 3D et Jeux-vidéo
- Deuxième et troisième année, section Jeux-vidéo
- Réalisation de démo de jeux dans le cadre du projet diplôme
- Initiation au travail d'équipe, aux contraintes du développement de jeux-vidéos en entreprise et au respect d'un planning
- Lead Level Designer pour le modeling et le texturing de décors
 - Projet "Shaman's Call", (Action-aventure)
 - Projet "Steam Racers", (Jeu de course)

2006 – 2007 : ETIC (École Technique de l'Image de Communication) - Blois (41)

MANAA (Mise À Niveau en Arts Appliqués)

2004 – 2006 : Lycée St Gation - Joué-lès-Tours (37)

Seconde et Première STI (Sciences et Technologies de l'Industrie)